

## Fake it to make it

<b>Methodentyp</b>	Online-Spiel
<b>Ziel</b>	Die TN lernen, wie Fake News aufgebaut sind, wie sie funktionieren und wie Fake-News-Seiten eine hohe Reichweite erzielen
<b>Personenanzahl</b>	Unbegrenzt, allerdings spielt jeder für sich
<b>Zielgruppe</b>	Ab 14 Jahren
<b>Materialien</b>	Für die TN: Smartphone, Laptops
<b>Quelle/Link</b>	<a href="http://fakeittomakeit.de/">http://fakeittomakeit.de/</a> , Landeszentrale für politische Bildung Niedersachsen
<b>Beschreibung/ Ablauf</b>	<p>Das Onlinespiel versetzt die TN in die Rolle eines Bloggers. Die Aufgabe:</p> <p>Eine Seite erstellen, mit der möglichst viele Personen erreicht werden. Dabei gilt es, seine eigene Meinung/Interessen so darzustellen, als wären diese die einzige Wahrheit. Die Herausforderung besteht darin, auch Falschmeldungen durch verschiedene Aspekte – etwa das Hinzufügen von Zitaten oder Bildern – eine gewisse Glaubwürdigkeit zu verleihen.</p> <p>Die TN müssen im Verlauf verschiedene Quests erfüllen – zum Beispiel für einen Post eine gewisse Reichweite erzielen oder mit einem Post ein bestimmtes Gefühl bei den Lesenden hervorrufen. Des Weiteren muss man auch verschiedene Social-Media-Profile bedienen, um Reichweite und Glaubwürdigkeit zu steigern.</p> <p>Thematisch geht es vor allem um Steuerverschwendung, Migration, Sicherheit, Gesundheit und Kinder.</p> <p>Das Spiel eignet sich zum Einstieg, da viele Aspekte von Fake News und Social-Media-Nutzung aufgegriffen werden, die man im Verlauf des Seminars aufnehmen kann. Außerdem können die TN immer wieder Bezug auf ihre eigenen Erfahrungen im Spiel nehmen.</p>
<b>Ggf. Erfahrungsbericht</b>	Man sollte für das Spiel auf jeden Fall genug Zeit einplanen. Eine gute WLAN-Verbindung und ausreichend Geräte müssen vorhanden sein.