

Workshop „Invasion der Cybertrolle“

Methodentyp	Workshop zum Thema: Diskussionskultur im Netz Prinzip: Digitales Pen&Paper-Rollenspiel
Ziel	Wissen um Verhaltensweisen, Wehrhaftigkeit bei Provokationen, Anerkennung anderer Meinungen, Teamarbeit, Strategieentwicklung
Personenanzahl	6-24 (3-4 Jugendliche pro Gruppe) + 1 Spielleitung
Zielgruppe	Junge Menschen im Alter von 12-21 Jahren
Materialien	1 kleiner Raum pro 4er-Gruppe bzw. abgetrennte Bereiche Tische und Stühle Beamer Tablets (1 pro 4er-Gruppe) + App Spielmaterial Moderationsmaterial (Papier, Stifte, Marker, Tape, Klebepunkte, etc)
Quelle/Link	https://demokratielabore.de/workshops/invasion-der-cybertrolle/ Demokratielabore: hier gibt es viele weitere Workshops!
Beschreibung/ Ablauf	Dauer: 2 bis 8 Stunden Die Teilnehmenden werden nach einem Warm Up in Gruppen eingeteilt und suchen sich je eine von vier möglichen Spielfiguren mit unterschiedlichen Fähigkeiten aus. Anschließend startet das Abenteuer: Im Brettspiel „Invasion der Cybertrolle“ geht es darum, die sozialen Netzwerke von „Trollen“ zu befreien. Um dies zu schaffen, müssen die Team-Mitglieder Aufgaben lösen und Gegnern trotzen, die sie mit Anfeindungen und fiesen Sprüchen konfrontieren. Statt durch klassischer Kämpfe sind diese jedoch nur durch angemessene Verhaltensweisen zu besiegen: Dafür ist es zunächst wichtig, herauszufinden, wie man „Trolle“ im Netz erkennt und mit ihnen umgeht, Hate Speech verhindert und in Debatten gut argumentieren kann. Das System des Brettspiels ist simpel genug, um sehr schnell erlernt und verstanden zu werden, aber dennoch Anreize und einen Rahmen für die Handlungsmöglichkeiten der Spielenden schafft. Eine App auf einem Tablet führt durch das Spiel und die Begegnungen, in der mehrere Lösungsstrategien (z. B. diskutieren, nett sein, melden oder ignorieren) möglich sind. Diese werden nach Beendigung des Spiels gegenseitig vorgestellt und auf die Wirksamkeit im realen Leben untersucht.

Ggf. Erfahrungsbericht, Anmerkungen	<p>Der Workshop kann entweder selbst durchgeführt werden (alle Materialien sind als Open Source über den Link abrufbar) oder es können dort benannte Vertreter/-innen des Netzwerkes angefragt werden.</p> <p>Bei eigener Durchführung muss bedacht werden, das Spielbrett und Figuren zuvor erstellt werden und die App auf die Tablettis geladen werden muss.</p>
--	---