

## Eurotopia

<b>Methodentyp</b>	Planspiel
<b>Ziel</b>	Die TN setzen sich mit der Frage auseinander, welche Regeln eine Gesellschaft braucht. Die TN entwickeln ihre eigene Version einer guten Gesellschaft.
<b>Personenanzahl</b>	15-20
<b>Zielgruppe</b>	Ab 14 Jahren, auch für internationale Seminare geeignet
<b>Materialien</b>	s. Planspielanleitung
<b>Quelle/Link</b>	Genauere Beschreibung und Material abrufbar unter: <a href="https://www.jugendfuereuropa.de/fortbildungen/methodenbox/">https://www.jugendfuereuropa.de/fortbildungen/methodenbox/</a>
<b>Beschreibung/ Ablauf</b>	In einer fernen, jedoch nicht allzu fernen Zukunft, wird von einer europäischen Forschungsexpedition unerwartet ein weiterer Kontinent entdeckt. Die EU plant die Besiedelung des unbewohnten Kontinents mit einer repräsentativen Mischung aller Kulturen des jetzigen Europas. Unterschiedliche Expeditions- und Forschungsteams haben die Aufgabe, auf dem Kontinent ein Gesellschaftsmodell aufzubauen. Diese werden in einer Abschluss-Talkshow vorgestellt und diskutiert.
<b>Ggf. Erfahrungsbericht</b>	